sea Schliess-Systeme

Perfektion made in Switzerland

Manuel d'utilisation
SEA-OSS Access

Perfektion made in Switzerland

Manuel d'utilisation SEA-OSS Access

Contenu

Page

1. Introduction 4
2. Fondamentaux 4
   2.1. Objectif 4
   2.2. Aperçu 4
   2.3. Principe de fonctionnement 5
   2.4. Matériel pour la programmation 5
   2.5. Déroulement des opérations Configuration des composants 6
3. Téléchargement du logiciel de configuration 7
4. Structure et apparence du logiciel 8
   4.1. Icône de l'application SEA-OSS 8
   4.2. Structure de l'écran 8
   4.3. Barre d'état 9
   4.4. Statut du projet 10
   4.5. Composants Statut 12
   4.6. Boutons d'action et aide contextuelle à l'utilisation 14
5. Application SEA-OSS Access 15
   5.1. Paramètres 15
   5.2. Sauvegarde et récupération 16
   5.3. Mises à jour 16
   5.4. Créer / importer un projet 17
   5.5. Modifier le projet 18
   5.6. Créer un site, modifier un site 18
   5.7. Saisir un composant 19
   5.8. Modifier le composant 19
   5.9. Rechercher un composant 20
   5.10. Baptiser un composant (baptême LEGIC) 21
   5.11. Initialiser le composant 21
   5.12. Neutraliser le composant 21
   5.13. Déconnecter le composant, afficher l'écran d'accueil 21
   5.14. Possibilités d'exportation 22
6. Configuration des composants 23
   6.1. Aperçu 23
   6.2. Déroulement des opérations Configuration des composants 23
   6.3. Constituer la base 24
   6.4. Installer SEA-OSS Access 24
   6.5. Configuration des composants avec SEA-OSS Access 24

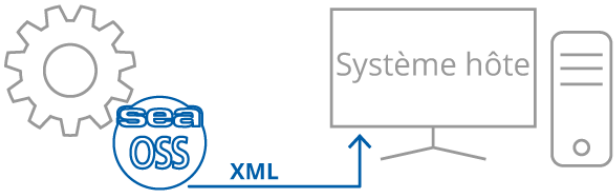
1. Introduction

« SEA-OSS Access » est le logiciel de configuration intuitif pour les composants SEA-OSS. L'ensemble des fonctions du logiciel de configuration « SEA-OSS Access » ne peut être exploité et utilisé qu'en combinaison avec un « SEA-OSS Connector », un média de service SEA-OSS et des composants SEA-OSS.

Le logiciel de configuration SEA-OSS Access peut être téléchargé gratuitement via Microsoft®Store.

2. Fondamentaux

2.1. Objectif

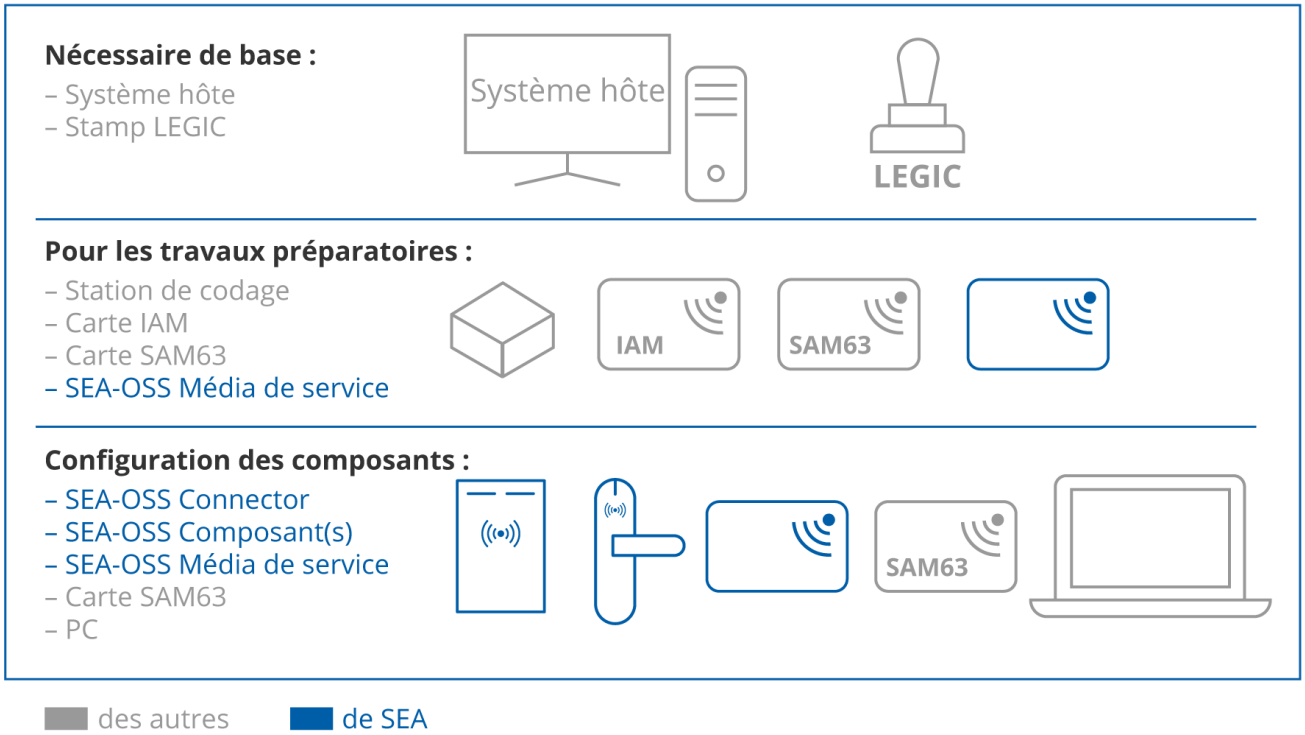


SEA SEA Schliess-Systeme propose des composants compatibles OSS-SO et un outil de configuration des composants. La gestion des composants s'effectue dans n'importe quel système hôte qui supporte le « OSS Standard Offline » (OSS-SO).

« SEA-OSS Access » est le logiciel de configuration pour les composants SEA-OSS. SEA-OSS Access n'est PAS un système hôte.

2.2. Aperçu

Le graphique ci-dessous donne un aperçu du matériel dont vous avez besoin de la part de SEA et des autres :



Assurez-vous de rassembler tout le matériel nécessaire avant de commencer.

©SEA Schliess-Systeme AG – Lätternweg 30 – CH-3052 Zollikofen / Bern – Telefon +41 (0)31 915 20 20 – office@sea.ch – www.sea.ch

2.3. Principe de fonctionnement

Autorisation de communication

Il est important de comprendre le principe de fonctionnement de base de SEA-OSS. Pour pouvoir utiliser un média de service SEA-OSS de manière opérationnelle, deux segments sont nécessaires en combinaison sur le média.

L'utilisateur doit appliquer lui-même son segment OSS autorisé sur le média de service SEA-OSS. Ce n'est qu'en combinaison avec un segment OSS autorisé que le média de service est prêt pour une configuration de composants.

Deux segments en combinaison autorisent la communication

2.4. Matériel pour la programmation

Appareil de programmation SEA-OSS Connector

Le SEA-OSS Connector est l'appareil de programmation pour la configuration des composants. L'appareil constitue la base pour que les composants SEA-OSS et le logiciel de configuration puissent communiquer entre eux. Le SEA-OSS Connector peut être connecté à un PC Windows via USB. L'appareil dispose d'une puce de lecture LEGIC intégrée et offre plusieurs interfaces.

Pour plus d'informations sur le SEA-OSS Connector, veuillez consulter le « Mode d'emploi du SEA-OSS Connector ».

Média de service

Le média de service SEA-OSS est la carte de programmation pour la configuration des composants.

Les médias de service contiennent un « segment de service SEA-OSS ». Pour pouvoir utiliser un média de service SEA-OSS de manière opérationnelle, deux segments sont nécessaires en combinaison sur le média. L'utilisateur doit appliquer lui-même son segment OSS autorisé sur le média de service SEA-OSS. Ce n'est qu'en combinaison avec un segment OSS autorisé que le média de service est prêt pour une configuration de composants.

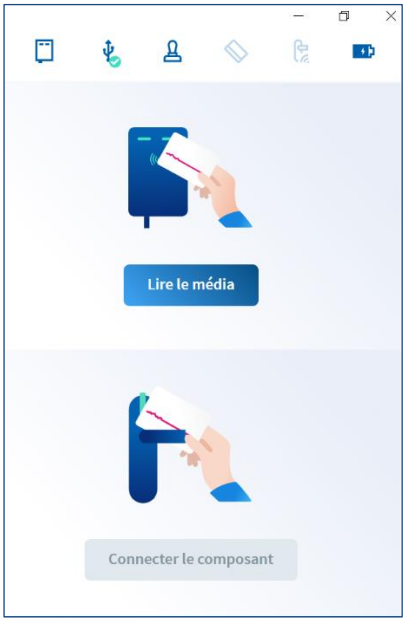
2.5. Déroulement des opérations Configuration des composants

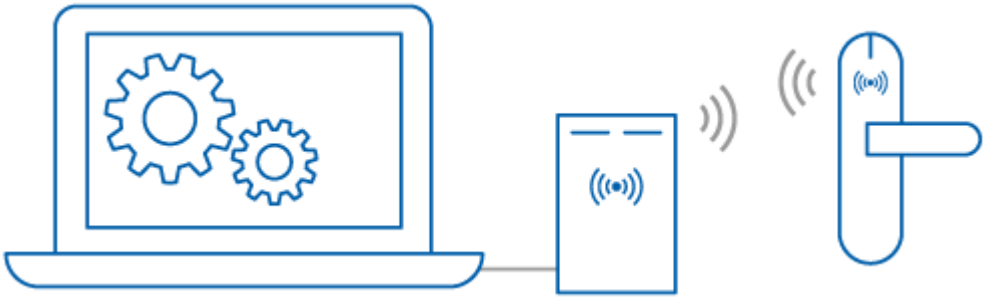
1) **Constituer la base**
   Appliquer un segment OSS valide sur le « média de service SEA-OSS » au moyen d'une station de codage.

2) **Installer SEA-OSS Access**
   Télécharger SEA-OSS Access depuis Microsoft®Store et l'installer sur le PC.

3) **Configuration des composants avec SEA-OSS Access**
   - Démarrer SEA-OSS Access
   - Baptiser le SEA-OSS Connector
   - Créer ou importer un projet et un site
   - Saisir / vérifier les composants
   - Baptiser le composant (chaque composant physique séparément)
   - Lire le média de démarrage (média de service SEA-OSS)
   - Initialiser le composant **(chaque composant physique séparément)**
   - Exportation XML

4) **Import XML**
   Retourner le fichier XML, généré par SEA-OSS Access, dans le système hôte

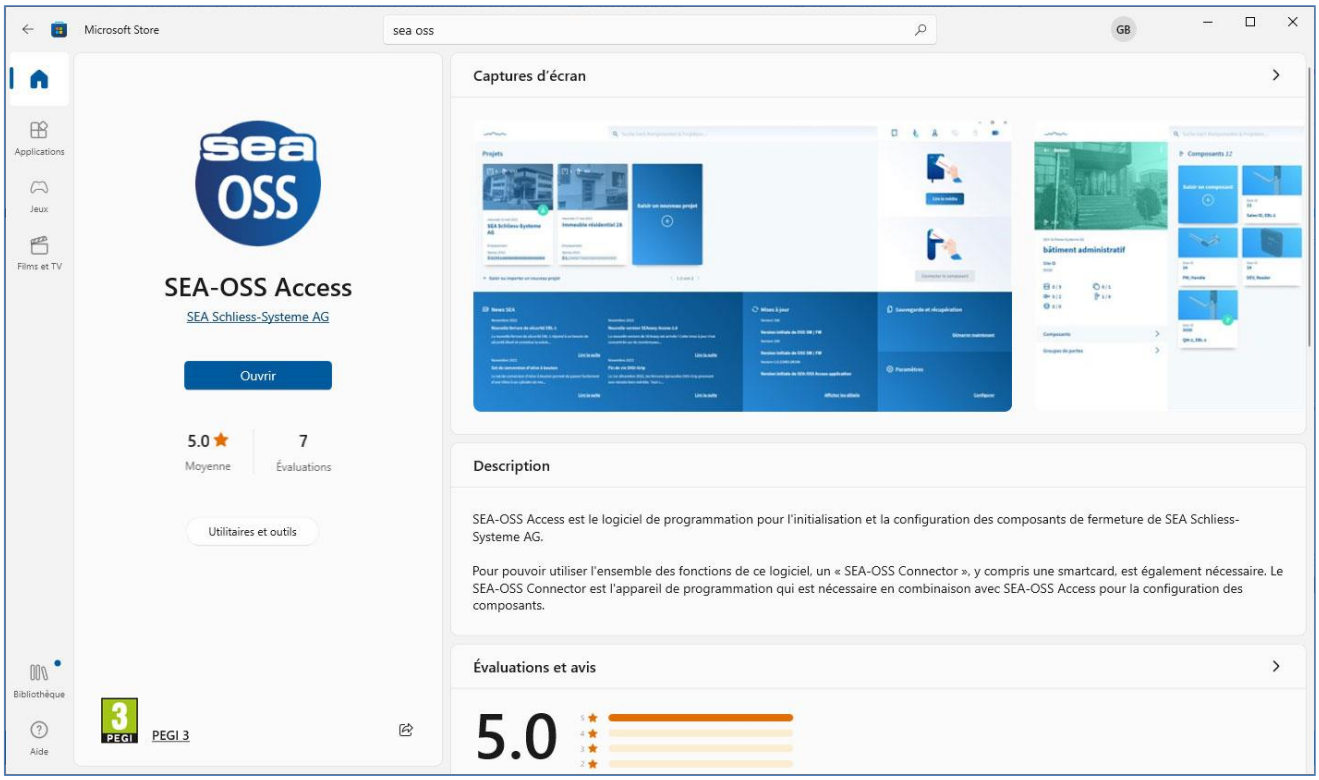


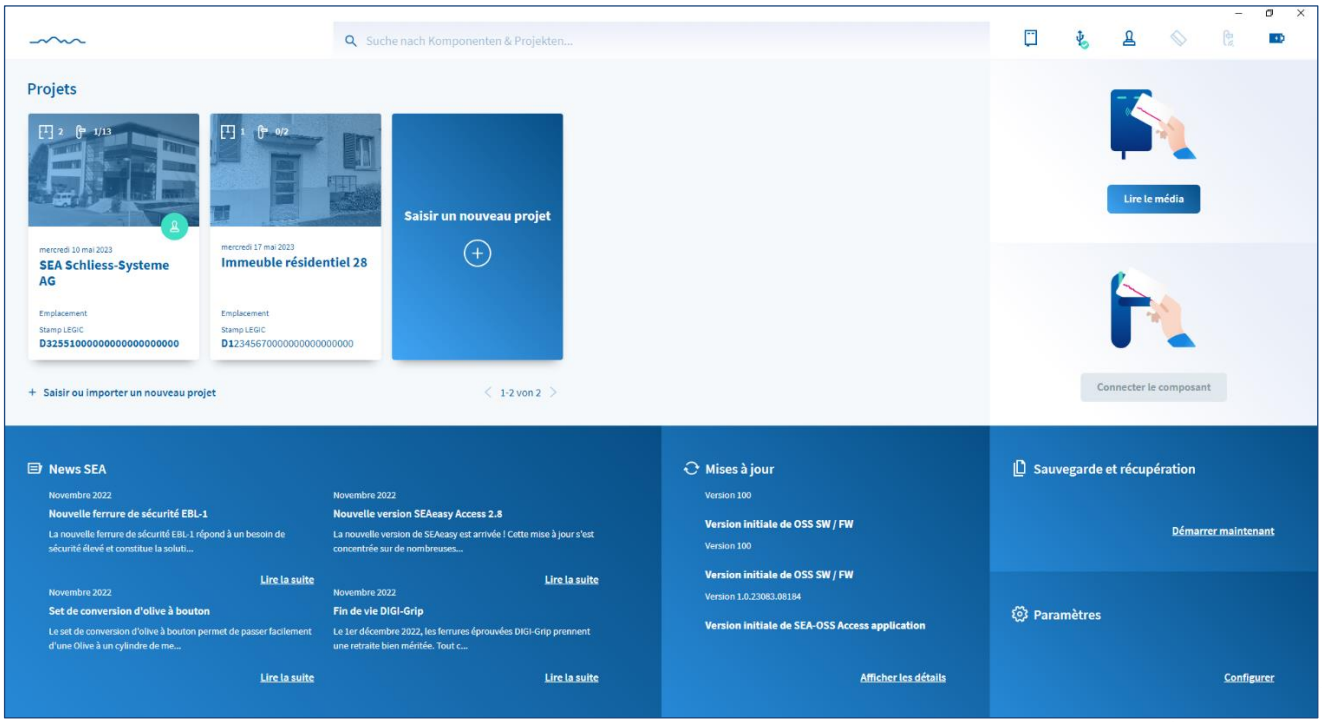


3. Téléchargement du logiciel de configuration

SEA-OSS Access peut être téléchargé gratuitement via Microsoft®Store.
Pour le téléchargement, veuillez utiliser le code QR ci-contre, le lien indiqué (https://www.microsoft.com/store/apps/9NW0BLXM9JXC) ou recherchez « SEA-OSS Access » dans le store.

SEA-OSS Access est disponible en français, allemand et anglais.
La langue peut être changée à tout moment

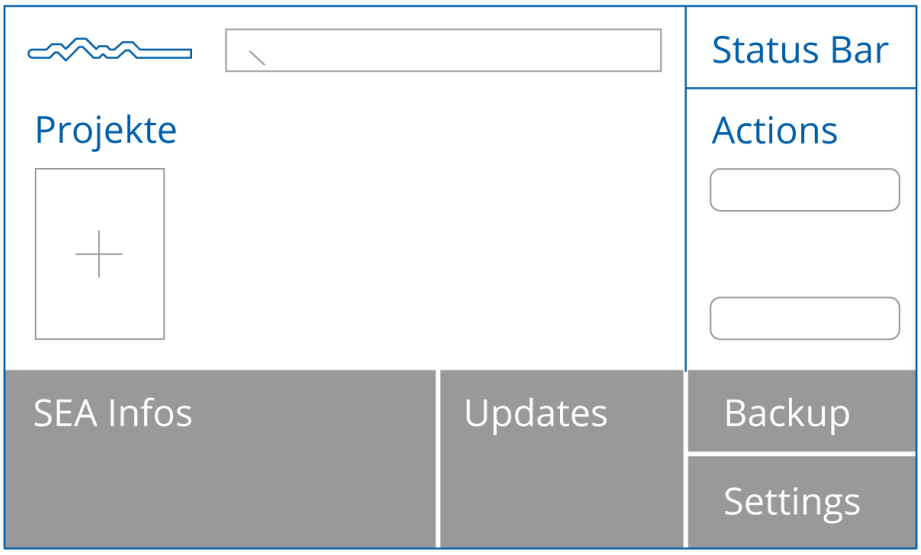


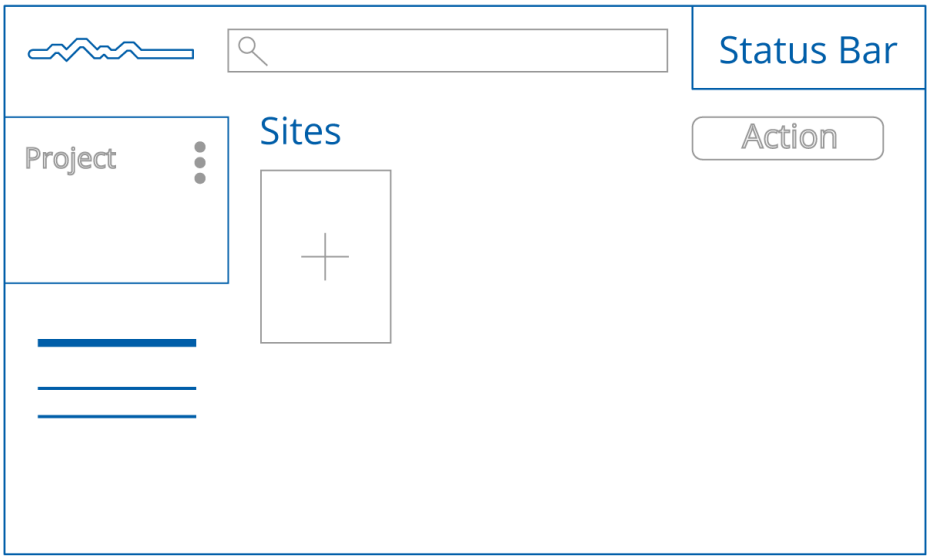


4. Structure et apparence du logiciel

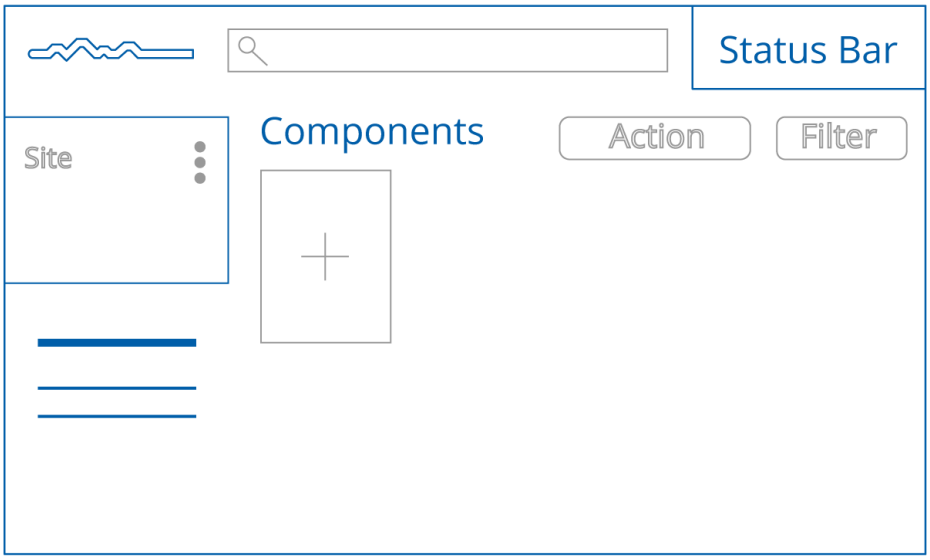
4.1. Icône de l'application SEA-OSS

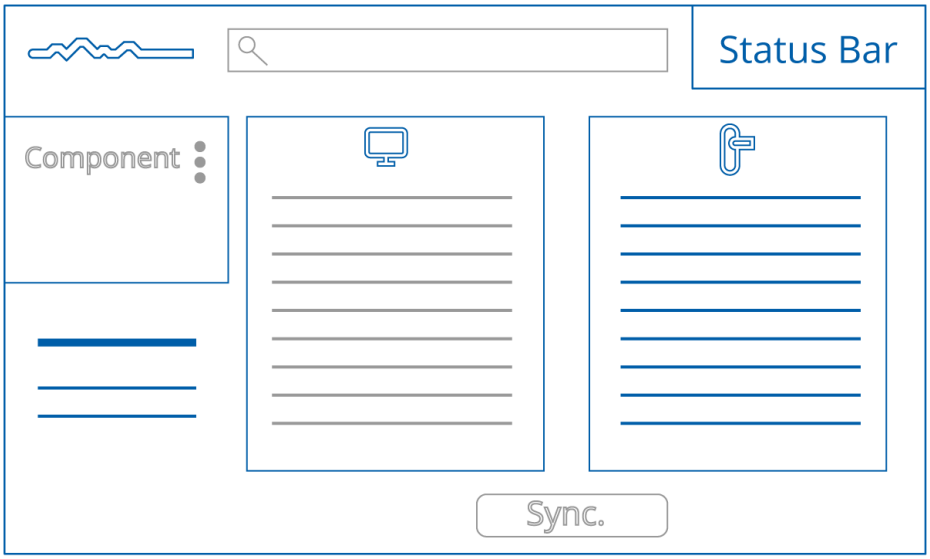
4.2. Structure de l'écran





©SEA Schliess-Systeme AG – Lätternweg 30 – CH-3052 Zollikofen / Bern – Telefon +41 (0)31 915 20 20 – office@sea.ch – www.sea.ch

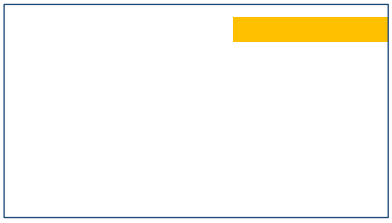


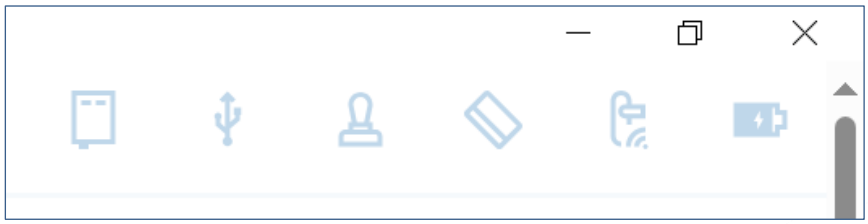


4.3. Barre d'état

La barre d'état est l'affichage le plus important de l'application. Elle informe sur l'état de la connexion avec le OSS Connector, le PC et les composants. Elle indique également si un média de démarrage autorisé a été lu, avec quels timbres le OSS Connector a été baptisé et quel est l'état de la batterie de l'appareil de programmation.

La barre d'état se trouve en haut à droite de l'application :





Les éléments de la barre d'état et leur signification :

	SEA-OSS Connector connecté au PC
	Appareil connecté via USB
	SEA-OSS Connector baptisé avec au moins un timbre (jusqu'à 16 timbres)
	Lecture réussie du média de démarrage (média de service)
	Composant SEA-OSS connecté à SEA-OSS Connector
	Affichage de l'état de la batterie du SEA-OSS Connector

Pour pouvoir initialiser un composant, toutes les icônes de la barre d'état doivent être actives (bleues) dans l'application.

4.4. Statut du projet

Le projet connaît deux états : « actif » et « inactif ». Lorsqu'un projet est actif, il est signalé par une icône verte.

Le « statut du projet » ne tient pas seulement compte de l'état (actif/inactif), mais aussi de la « disponibilité pour la configuration des composants du projet ». Cette disponibilité dépend en premier lieu du connecteur SEA-OSS et des médias importés. Selon les circonstances, l'état du projet et l'icône affichée changent. La visualisation des icônes indique si le projet est actif ou inactif et quelle est la situation avec l'appareil de programmation (SEA-OSS Connector).

- Un seul projet peut être actif par stamp. Cela permet de travailler avec des copies de site et des sauvegardes d'autres appareils. Si plusieurs de vos projets utilisent le même LEGIC Stamp, activez manuellement le projet souhaité.

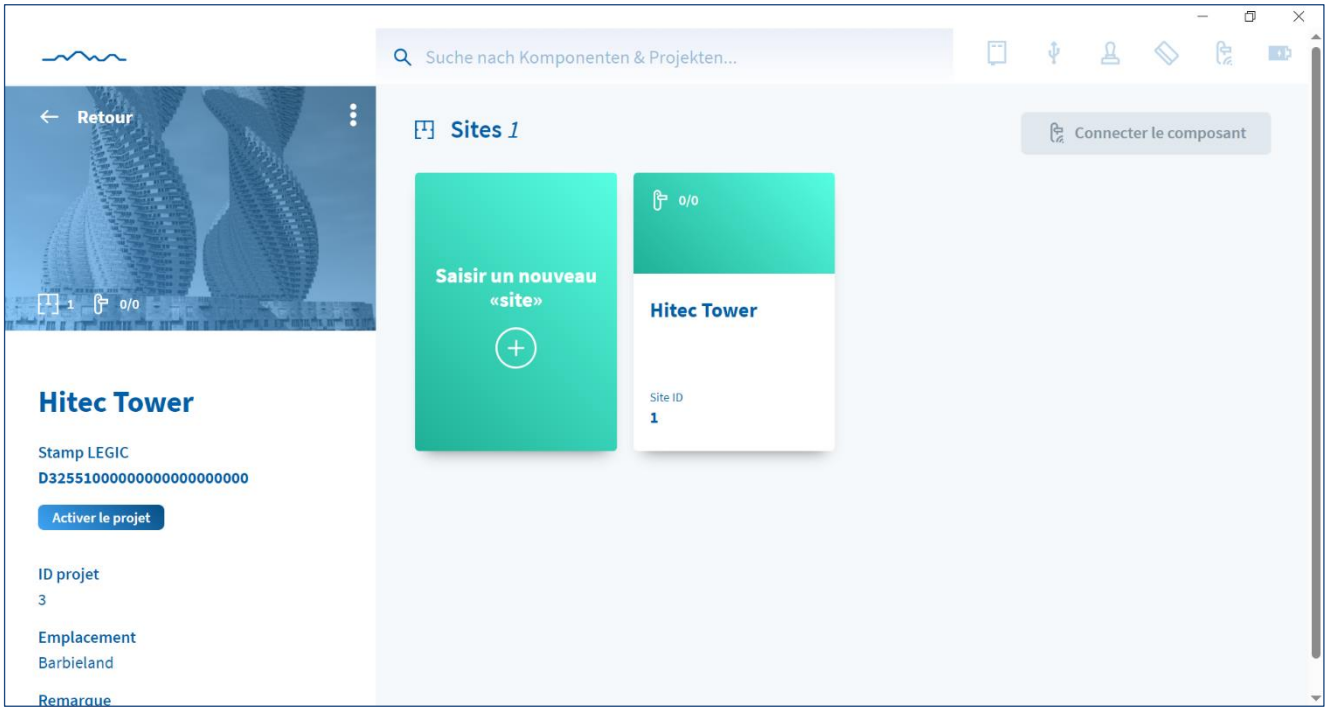
Il est possible d'afficher les états de projet suivants :

	Projet est ACTIF	Projet est INACTIF
Pas de OSS-Connector connecté		

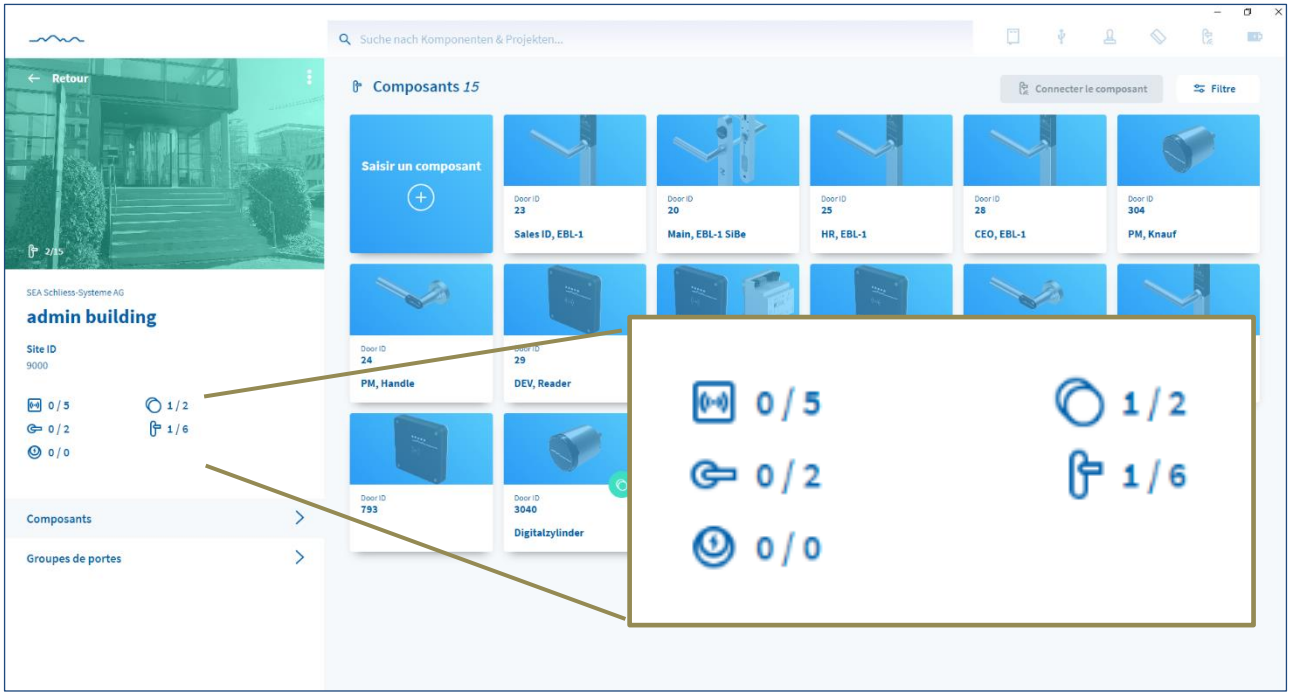
	Projet est ACTIF	Projet est INACTIF
OSS-Connector n'est pas baptisé		
OSS-Connector connecté et baptisé		
OSS-Connector connecté, baptisé et lecture du média de démarrage		

Activer manuellement un projet

Si plusieurs de vos projets utilisent le même timbre LEGIC et que le projet souhaité n'est pas activé, vous pouvez activer manuellement le projet souhaité. Pour activer un projet, il faut ouvrir le projet correspondant et cliquer dans la colonne de gauche sur le bouton « Activer projet ». Le projet précédemment actif se désactive automatiquement lors de cette action.



4.5. Composants Statut



La colonne de gauche offre un aperçu compact de tous les composants saisis, répartis par type de composant. Le nombre et l'état d'initialisation (composants initialisés / total des composants) sont visibles.

1 / 6

« Un composant saisi sur six a été initialisé »

Les composants initialisés ou non sont reconnaissables à l'icône de chaque composant (vue d'ensemble bleu clair). Les composants initialisés affichent une icône verte dans la vue des composants, les composants non initialisés n'affichent AUCUNE icône :

Initialisé Neutre

Le composant de gauche (ID 3030) a été initialisé et affiche une icône verte.

Le composant de droite (ID 793) n'a PAS encore été initialisé et n'affiche donc pas d'icône. Il est à l'état neutre.

Composant neutre

Chaque composant (physique) SEA-OSS quitte l'usine SEA dans un état neutre. « Neutre » signifie que le composant de fermeture est ouvert (p. ex. lecteur de ferrure).

Le montage et la mise en service (configuration des composants) peuvent être effectués indépendamment l'un de l'autre si nécessaire.

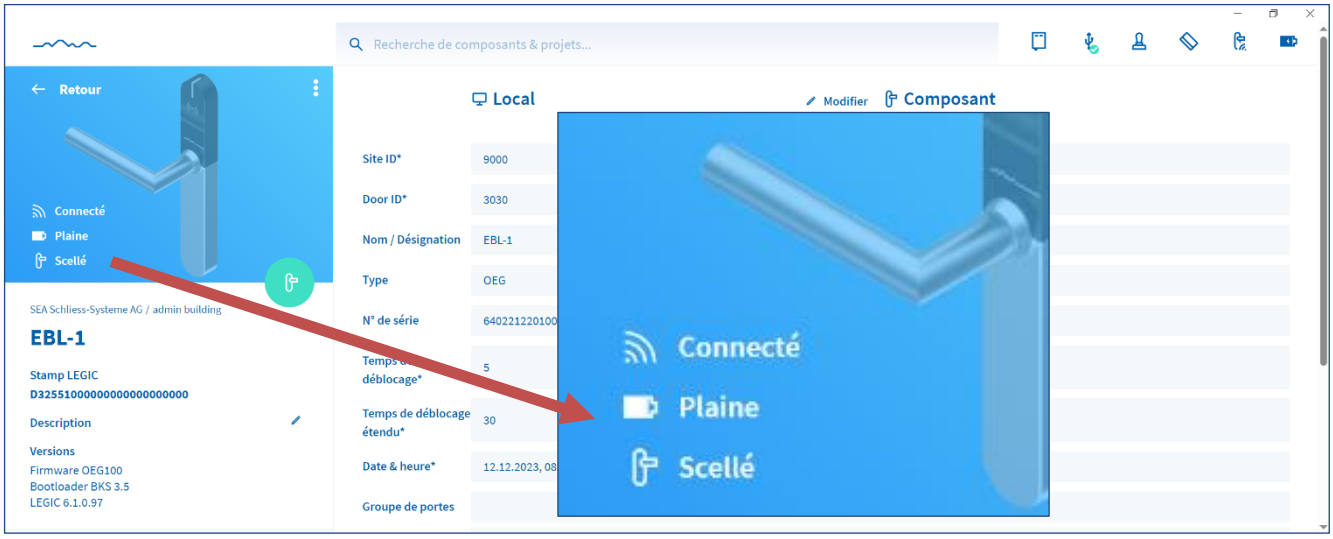
Initialisé

L'état de composant « initialisé » signifie que le composant de fermeture a été configuré (physiquement). La porte est ouverte.

(Initialisé et) Scellé

L'état de composant "scellé" signifie que le composant de fermeture a été configuré (physiquement) et ensuite scellé avec un moyen d'accès autorisé. La porte est fermée.

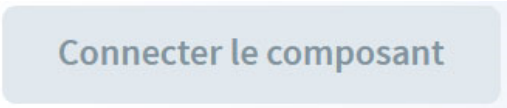
Neutre Composant ouvert
Initialisé Composant ouvert
Scellé Composant fermé



Il est possible de savoir si un composant a été simplement « initialisé » ou « scellé » lorsque le composant est connecté.

4.6. Boutons d'action et aide contextuelle à l'utilisation

Les **boutons d'action** vous indiquent les prochaines actions possibles. Les boutons d'action connaissent deux états : « inactif » (= bouton gris) et « actif » (= bouton bleu). Un clic sur un bouton d'action actif permet d'exécuter une action.

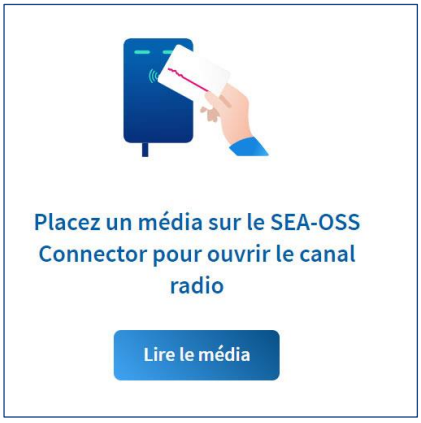


Bouton inactif

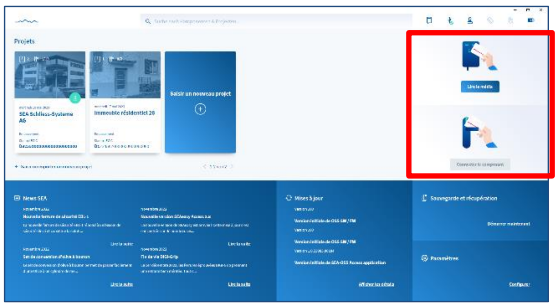
Bouton actif

Certains boutons d'action sont également accompagnés d'illustrations supplémentaires afin d'aider l'utilisateur à comprendre l'action requise :

Cela va jusqu'à l'**aide contextuelle à l'utilisation** :



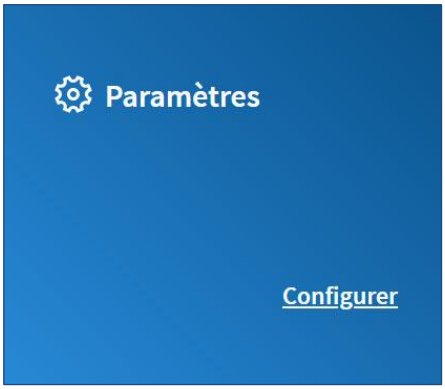
qui se trouve à chaque fois sur le bord droit de l'écran :

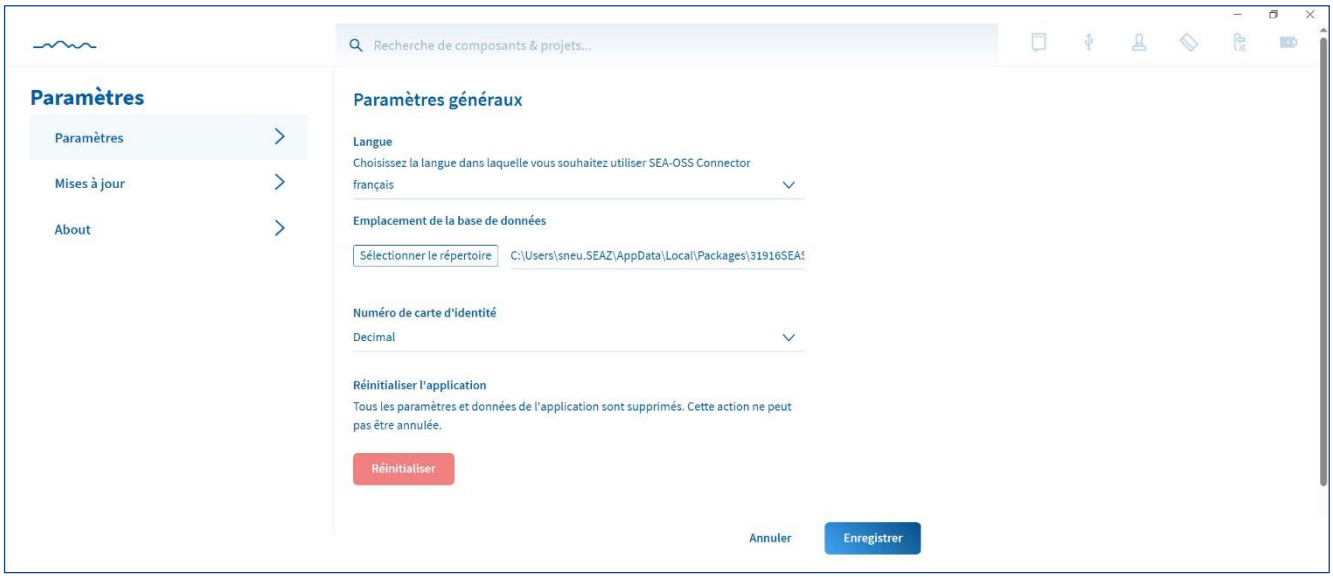


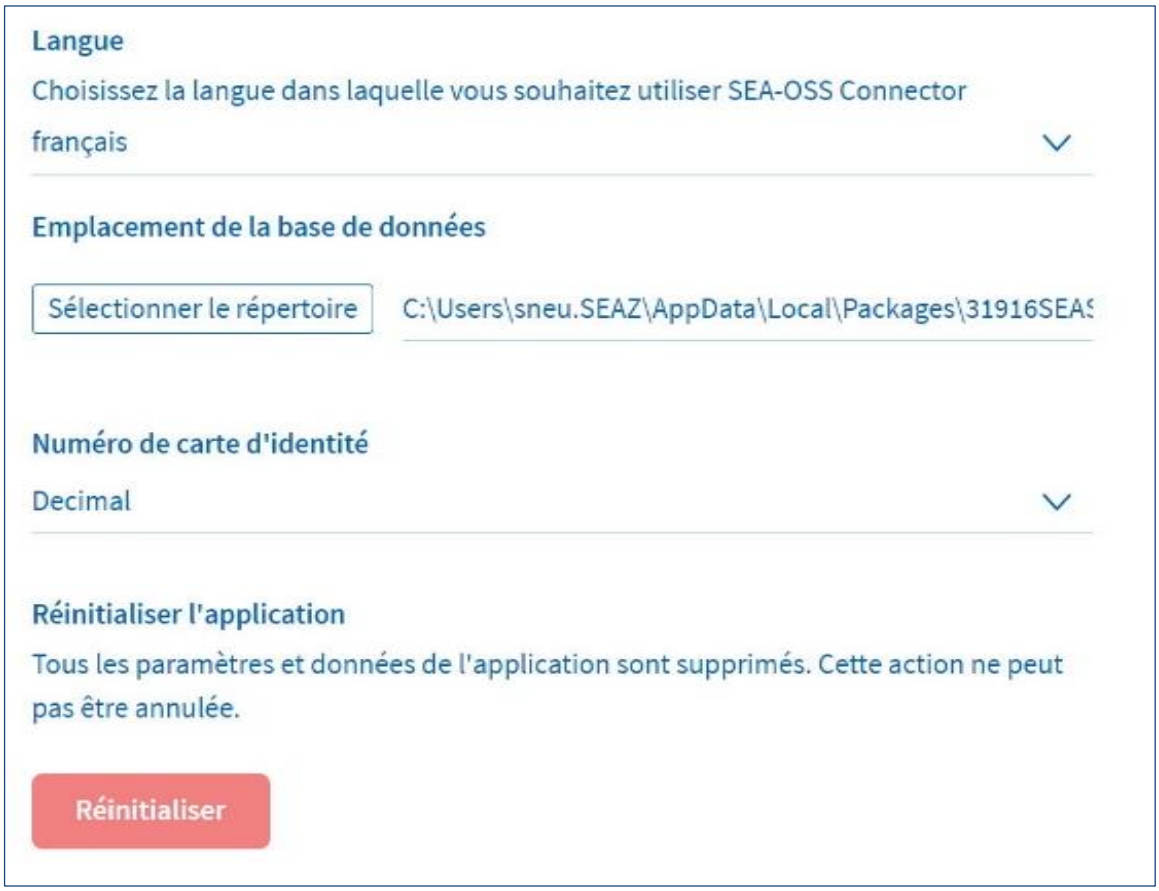
5. Application SEA-OSS Access

5.1. Paramètres

Ce menu permet d'effectuer des réglages de base qui se répercutent sur l'affichage de tous les projets ou qui sont valables globalement.







5.2. Sauvegarde et récupération

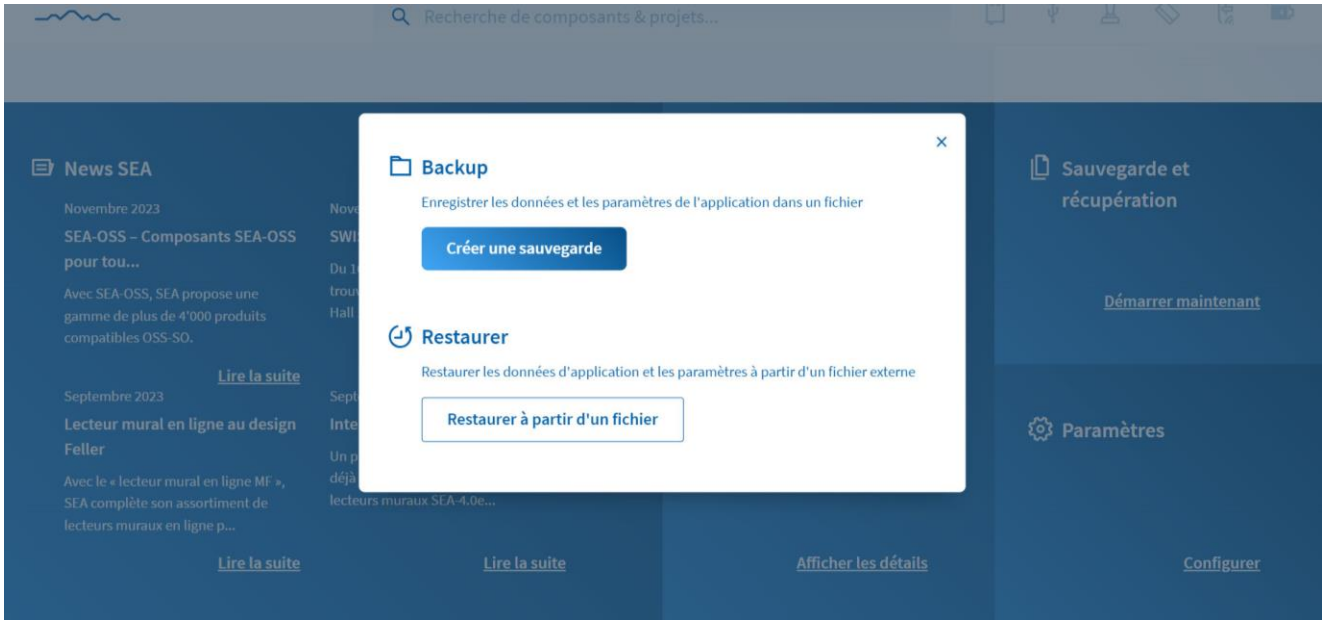
Sauvegarde et récupération offre les deux fonctions mentionnées.

Sauvegarde

En cliquant sur le bouton « Créer une sauvegarde », vous produisez une sauvegarde. Choisissez l'emplacement de votre choix et sauvegardez le fichier .bak.

Restaurer

En cliquant sur le bouton « Restaurer à partir d'un fichier », il est possible de charger des sauvegardes (fichier .bak). Le chargement d'une sauvegarde écrase toutes les données de l'application.



5.3. Mises à jour

Sous « Mises à jour », il est indiqué que de nouvelles mises à jour SEA-OSS sont disponibles dans le Microsoft® Store.

La disponibilité d'une mise à jour est signalée avec un badge rouge. Pour afficher et exécuter la/les mise(s) à jour, cliquez sur « Afficher les détails ».

L'historique des versions et les mises à jour exécutables sont affichés.

E Il existe quatre catégories de mises à jour possibles :

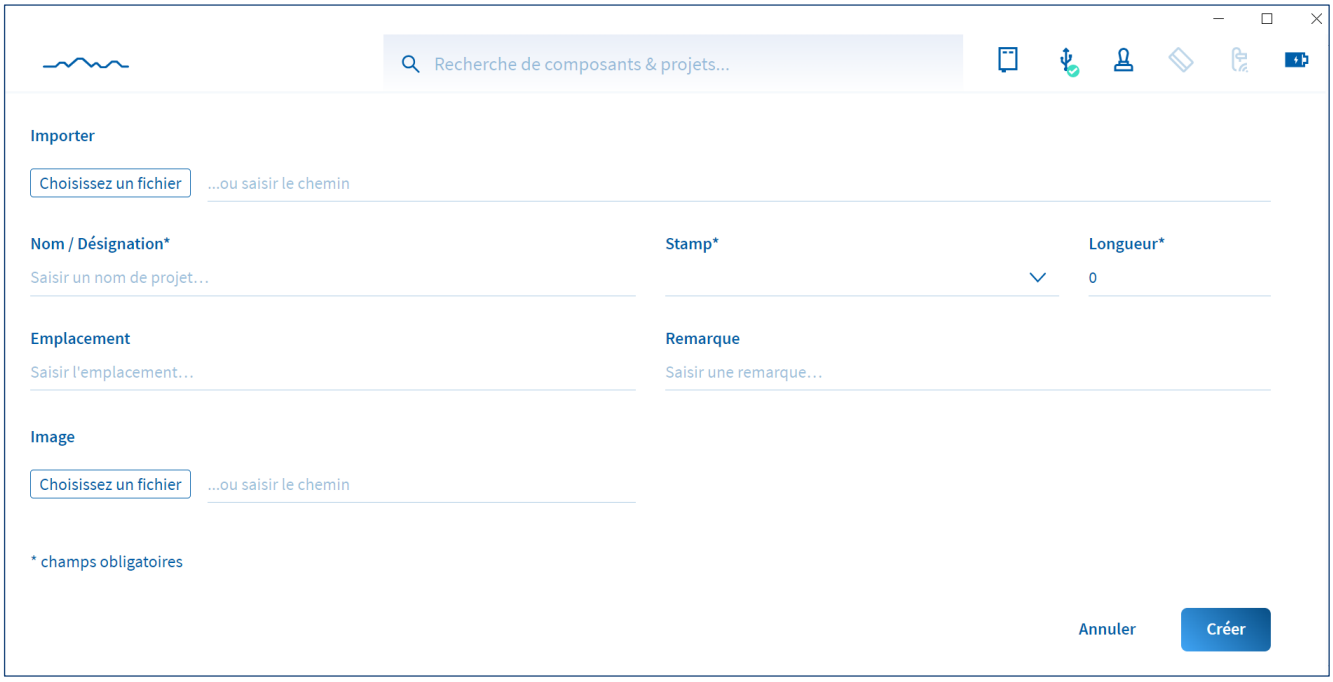
1. Mises à jour logicielles, SEA-OSS Access
2. Mises à jour du micrologiciel, SEA-OSS Connector
3. Mises à jour du firmware, composants SEA-OSS
4. Mises à jour LEGIC

5.4. Créer / importer un projet

Pour saisir un nouveau projet, cliquez sur le bouton bleu ou sur le lien avec le + qui se trouve en dessous :

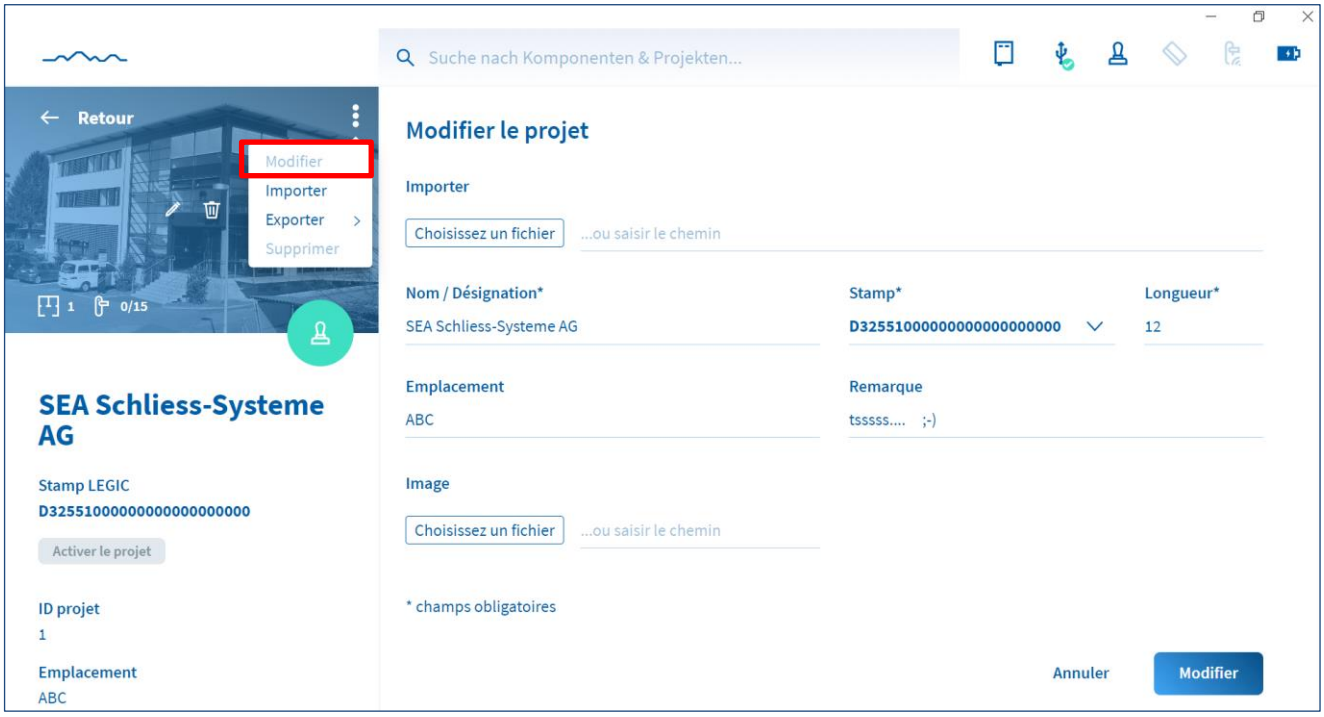
Vous pouvez soit saisir votre projet entièrement manuellement, ou importer un fichier (.xml ou .sod) :

.sod = fichier de projet



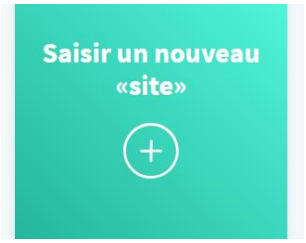
5.5. Modifier le projet

Vous pouvez modifier à tout moment un projet déjà créé. Ouvrez le projet souhaité, déployez le menu déroulant "près des trois points dans la colonne de gauche" et sélectionnez « Modifier » :



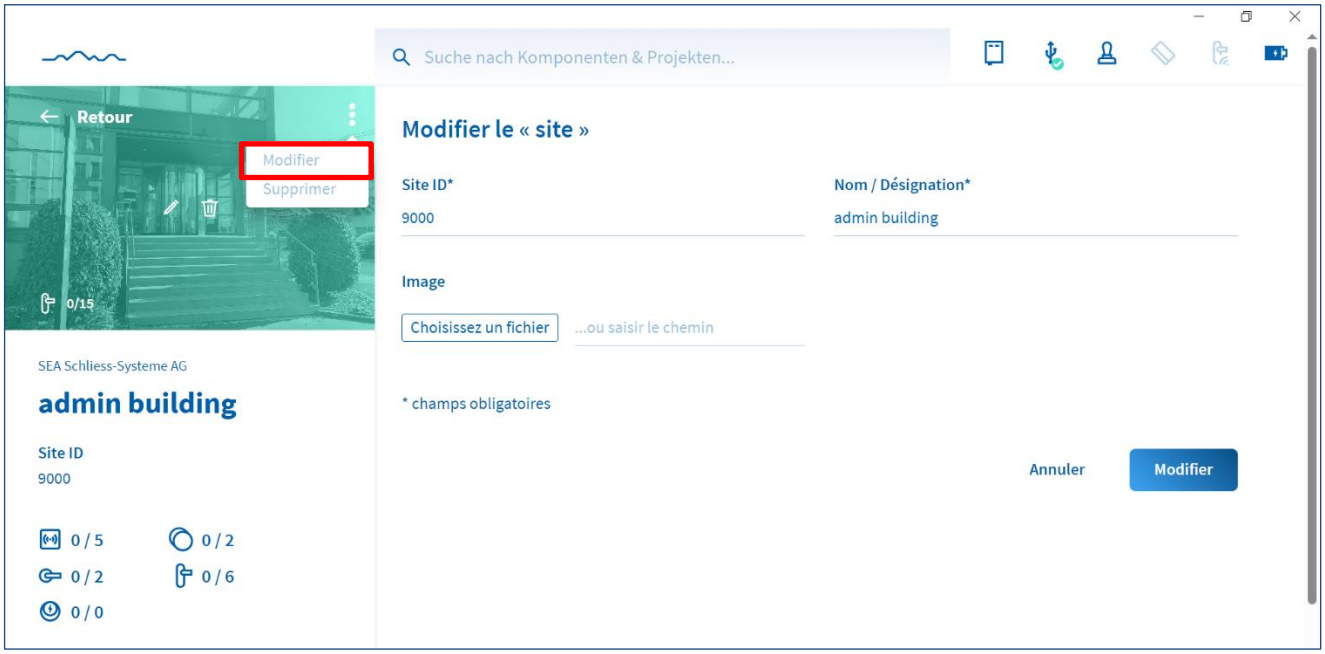
Pour enregistrer les modifications effectuées, cliquez sur le bouton « Modifier ».

5.6. Créer un site, modifier un site



Pour saisir un nouveau site, cliquez sur le bouton vert « Saisir un nouveau site ».

Vous pouvez également modifier à tout moment un site déjà créé. Ouvrez le site souhaité, déployez le menu déroulant « près des trois points dans la colonne de gauche » et sélectionnez « Modifier » :

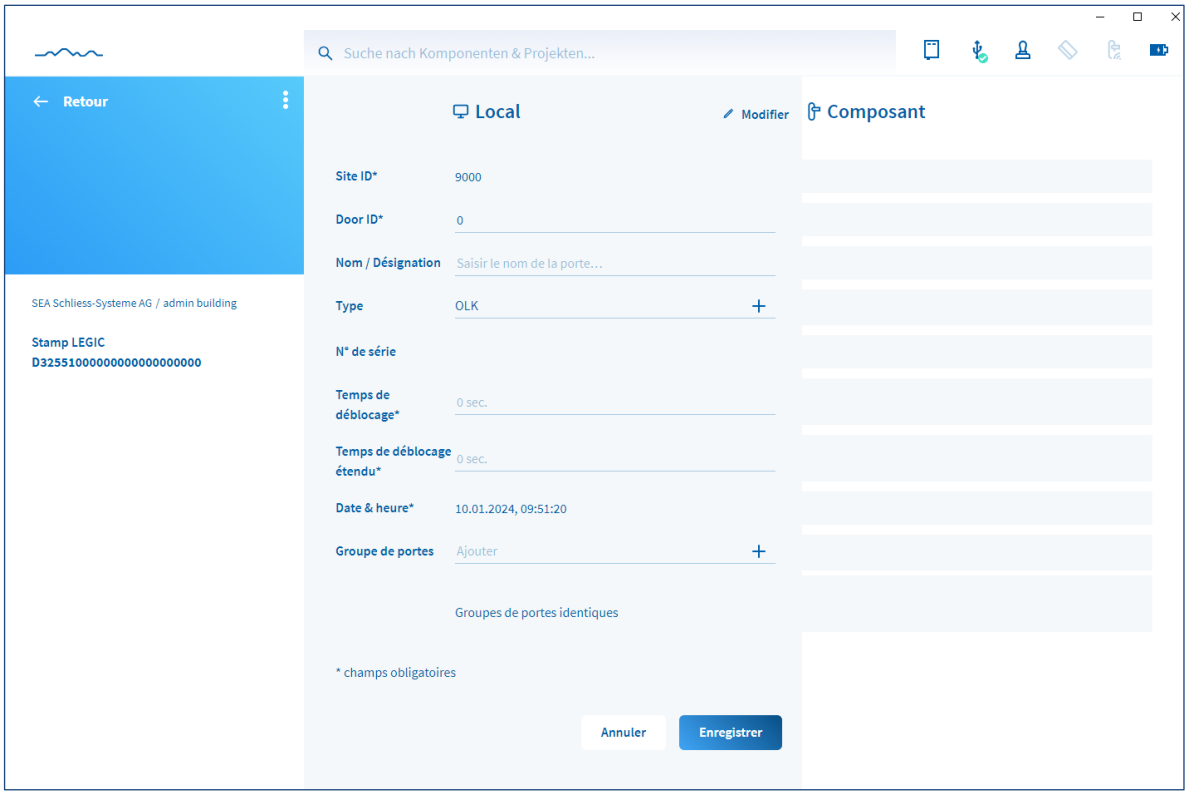


5.7. Saisir un composant

Pour saisir un nouveau composant, cliquez sur le bouton bleu clair « Saisir un composant » :

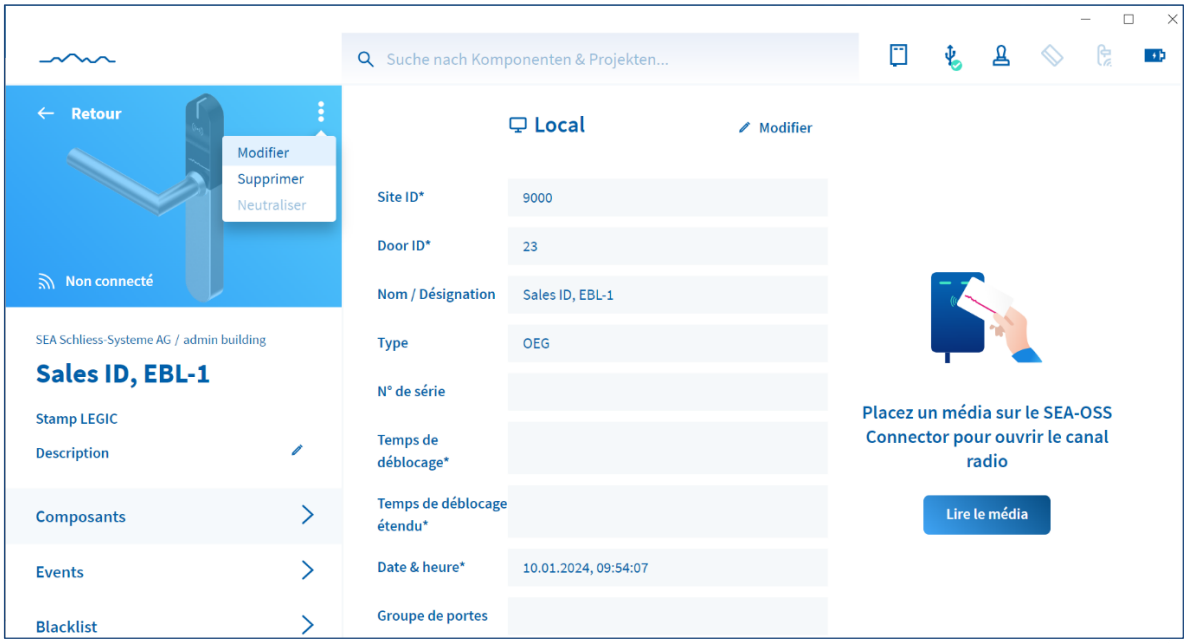
E Un masque de saisie apparaît pour saisir le nouveau composant. Les champs à remplir obligatoirement sont marqués d'une étoile.

La photo de composant correspondant au type sélectionné est automatiquement chargée, à moins que vous ne téléchargiez votre propre photo.

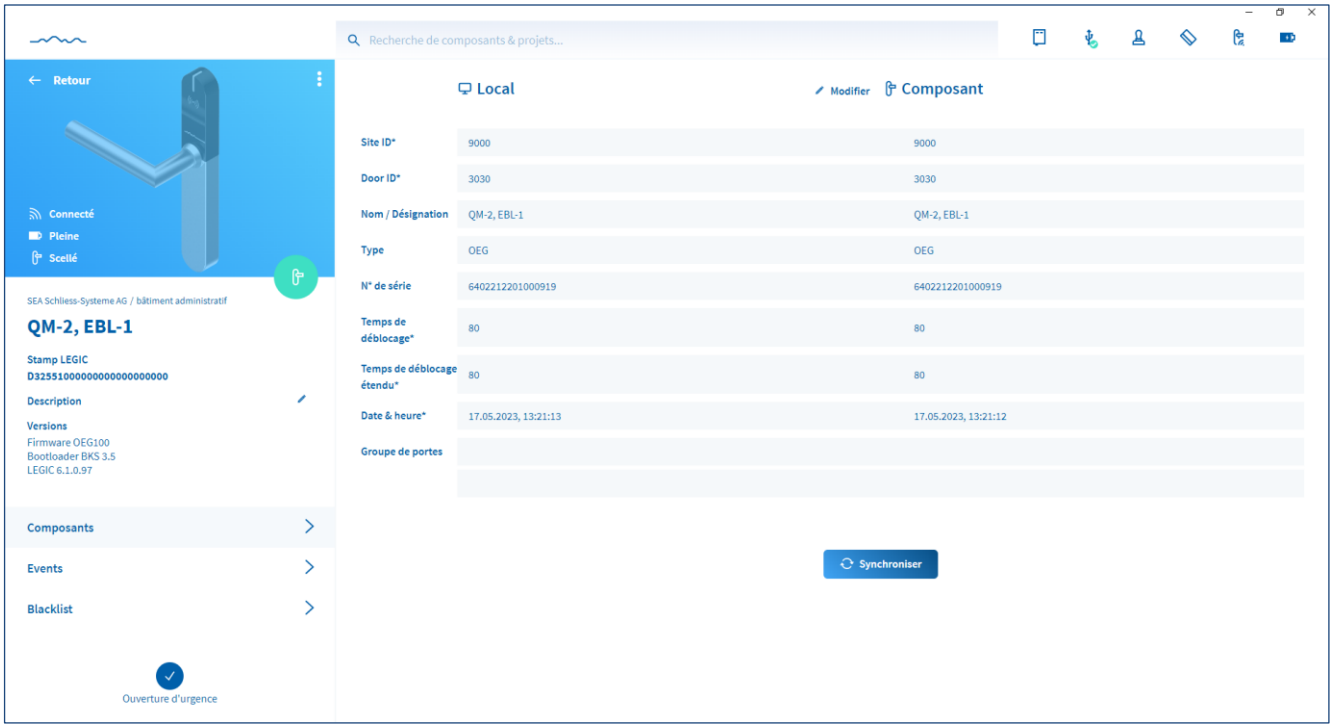


5.8. Modifier le composant

Pour modifier un composant déjà saisi, ouvrez-le et cliquez sur « Modifier » :



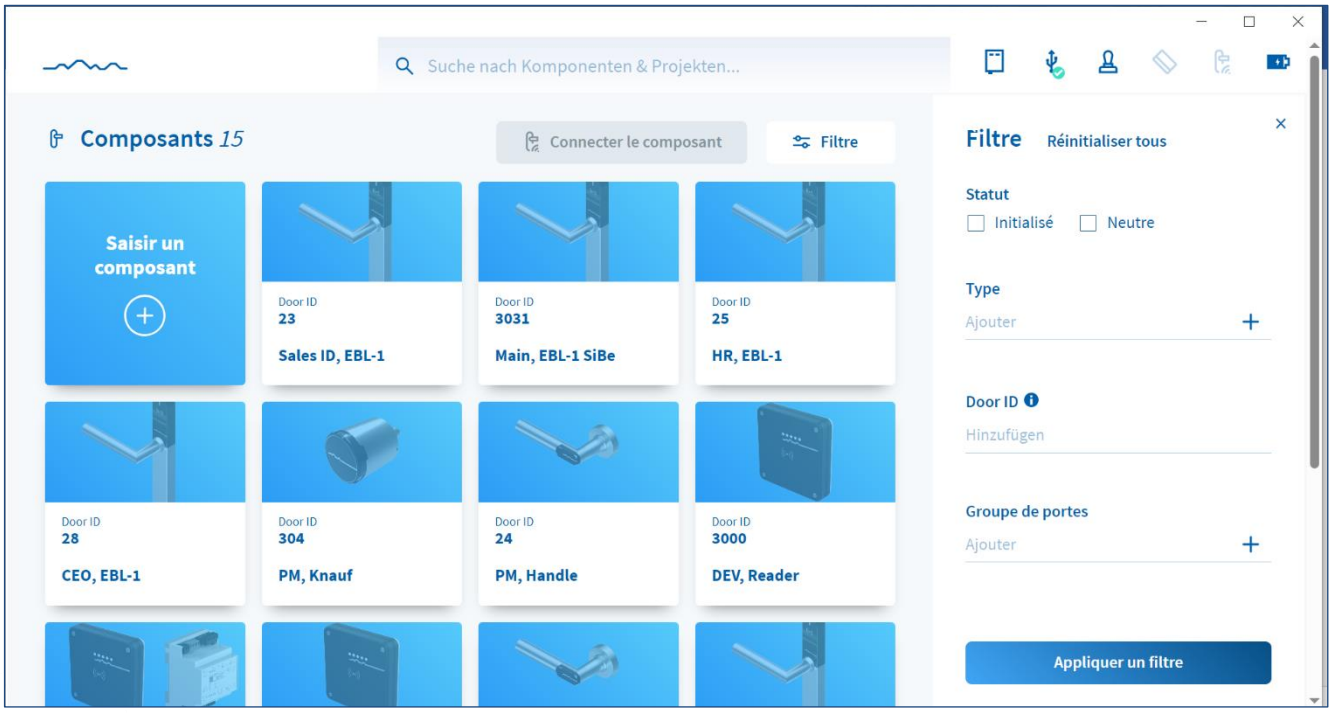
Une fois qu'un composant a été initialisé, vous devez vous connecter à ce composant pour pouvoir modifier toutes ses propriétés:



5.9. Rechercher un composant

Avec un grand nombre de composants, il n'est pas toujours facile de trouver d'emblée le composant souhaité. Dans ce cas, il existe un « filtre de recherche ». Le filtre de recherche se trouve en haut à droite et peut être déployé si nécessaire.

Filtre



5.10.Baptiser un composant (baptême LEGIC)

Pour baptiser un composant, il suffit de tenir la carte de baptême « SAM63 » contre le composant. Le processus de baptême peut durer jusqu'à 45 secondes et s'achève par une signalisation.

Important : un composant doit obligatoirement être baptisé pour pouvoir être initialisé.

5.11.Initialiser le composant

Pour pouvoir initialiser un composant, il faut :

- le OSS-Connector doit être baptisé avec le timbre du projet
- un média de démarrage autorisé (média de service) doit être lu.
- le composant SEA-OSS doit être baptisé avec le timbre du projet.

Ce sont les « bases pour l'autorisation de communication », qui sont nécessaires pour que l'application, l'appareil de programmation et le composant puissent « se comprendre ».

Initialisation :

- Réveiller le composant, le canal radio s'ouvre.
- Connecter le composant. Synchroniser les données - Composant « initialisé », ouvert
- Premier support d'accès autorisé au composant - Composant « scellé », fermé

Vous trouverez plus de détails à ce sujet au **chapitre 6 Configuration des composants**.

5.12.Neutraliser le composant

Si un composant doit être remplacé, il est nécessaire de le neutraliser avant de le démonter. On s'assure ainsi que le composant de fermeture est ouvert et peut être réinitialisé à un autre endroit (si nécessaire, dans un autre projet).

La neutralisation est également recommandée lorsqu'un composant doit être renvoyé, par exemple pour réparation - une « connexion neutre » est ainsi possible.
Sans neutralisation du composant, un média de service avec un segment autorisé doit impérativement être fourni dans un tel cas.

Pour neutraliser un composant, connectez-vous à celui-ci et sélectionnez « Neutraliser » dans la liste déroulante en trois points.

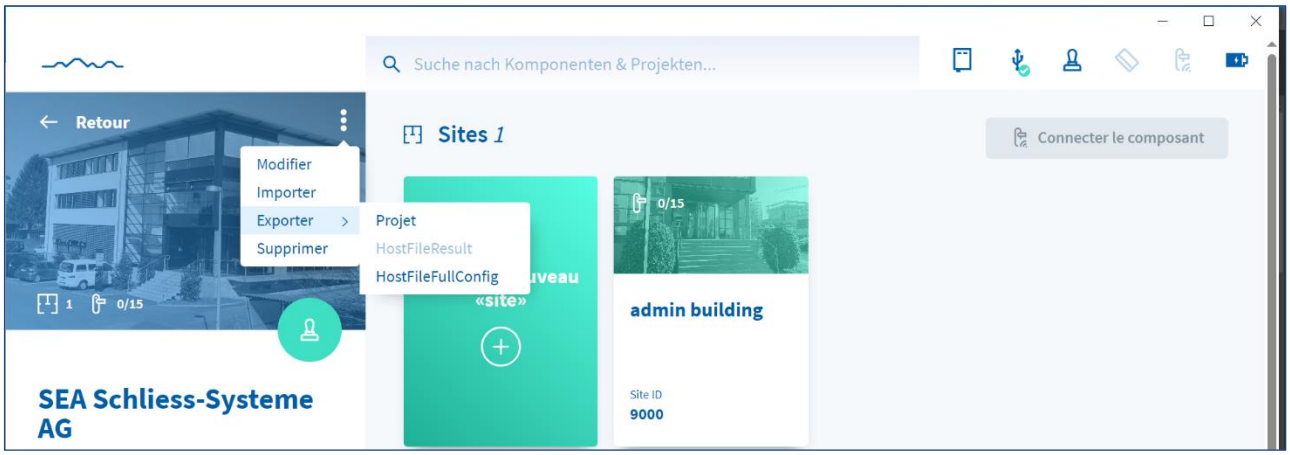
5.13.Déconnecter le composant, afficher l'écran d'accueil

Pour déconnecter un composant, il faut quitter l'écran des composants. La déconnexion s'effectue en cliquant sur le bouton « retour » ou en cliquant sur la ligne SEA en haut à gauche.

Un clic sur la ligne SEA permet de revenir à tout moment à l'écran d'accueil.

5.14.Possibilités d'exportation

Toutes les données saisies peuvent être exportées soit au format .sod (projet), soit au format XML (système hôte FullConfig).

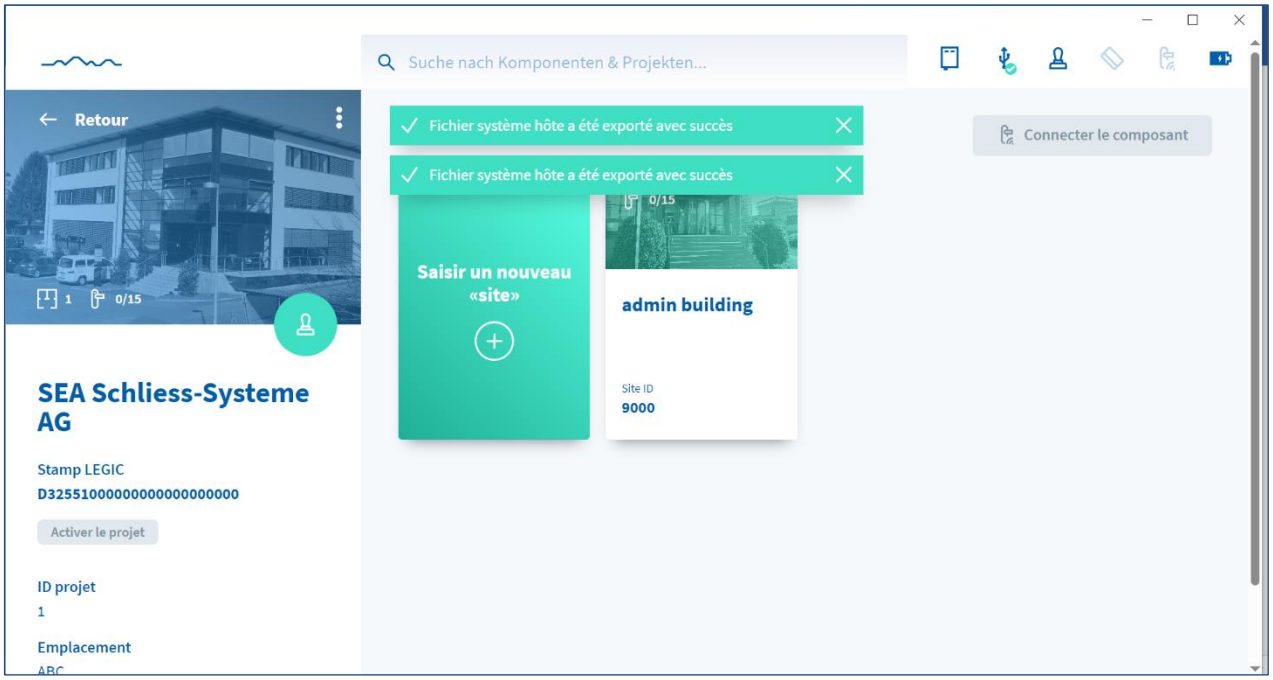


Exportation de projet (.sod)

Une exportation de projet sert de possibilité de sauvegarde de projets individuels et d'échange de données lors du travail avec plusieurs appareils et plusieurs utilisateurs.

Exportation de projets système hôte FullConfig (.xml)

Une exportation de projet Système hôte FullConfig exporte un fichier XML dans les deux versions 1.0 et 2.0 spécifiées selon l'OSS.

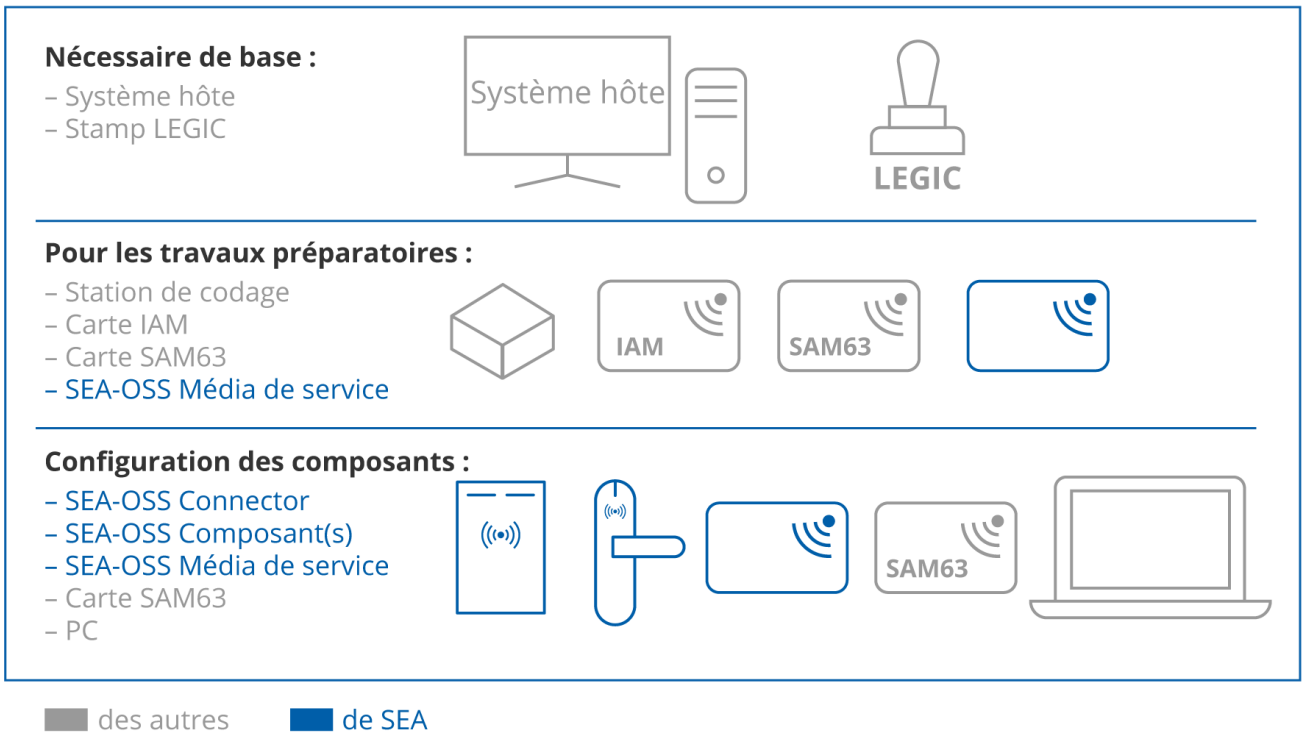


6. Configuration des composants

Ce chapitre décrit et visualise la configuration des composants SEA-OSS dans un guide étape par étape.

6.1. Aperçu

Le graphique ci-dessous donne un aperçu du matériel dont vous avez besoin de la part de SEA et des autres :



Assurez-vous de rassembler tout le matériel nécessaire avant de commencer.

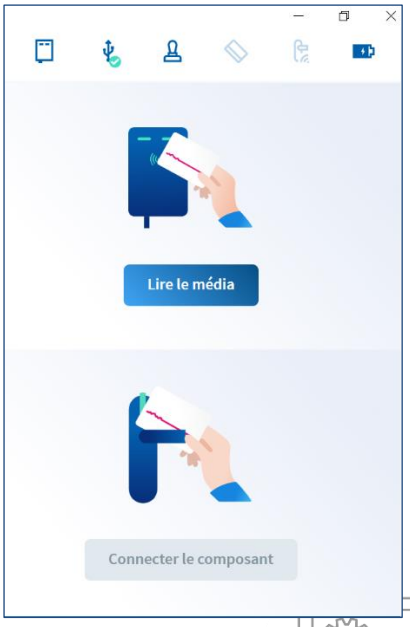
6.2. Déroulement des opérations Configuration des composants

5) Constituer la base
Appliquer un segment OSS valide sur le « média de service SEA-OSS » au moyen d'une station de codage.

6) Installer SEA-OSS Access
Télécharger SEA-OSS Access depuis Microsoft®Store et l'installer sur le PC.

7) Configuration des composants avec SEA-OSS Access
- Démarrer SEA-OSS Access
- Baptiser le SEA-OSS Connector
- Créer ou importer un projet et un site
- Saisir / vérifier les composants
- Baptiser le composant (chaque composant physique séparément)
- Lire le média de démarrage (média de service SEA-OSS)
- Initialiser le composant **(chaque composant physique séparément)**
- Exportation XML

8) Import XML
Retourner le fichier XML, généré par SEA-OSS Access, dans le système hôte



6.3. Constituer la base

Pour pouvoir constituer la base, vous devez appliquer un segment OSS autorisé sur le « média de service SEA-OSS » au moyen d'une station de codage.

6.4. Installer SEA-OSS Access

SEA-OSS Access peut être téléchargé via Microsoft®Store :

Pour le téléchargement, utilisez le lien ci-contre code QR, le lien indiqué ou recherchez « SEA-OSS Access » dans le store.

Lien de téléchargement dans Microsoft®Store :
https://www.microsoft.com/store/apps/9NW0BLXM9JXC

L'installation nécessite un PC avec au moins un système Windows10 et une interface USB.

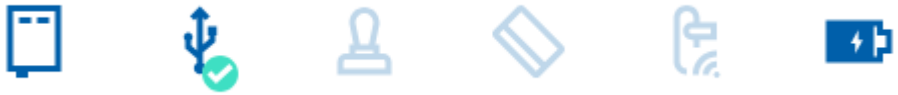
6.5. Configuration des composants avec SEA-OSS Access

La règle de base est la suivante : pour pouvoir initialiser un composant, toutes les icônes de la barre d'état doivent être actives (bleues) dans l'application.

1) Démarrer SEA-OSS Access et connecter le SEA-OSS Connector

Démarrez votre SEA-OSS Access et connectez le SEA-OSS Connector à votre PC via USB.

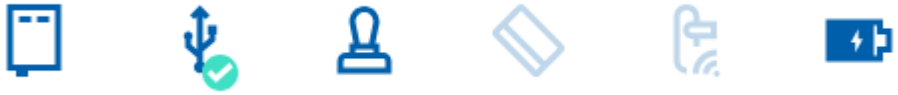
Une fois que vous avez connecté votre PC au SEA-OSS Connector, l'affichage de la barre d'état change :



2) Baptême du Connector

Ensuite, vous devez baptiser votre connecteur SEA-OSS. Placez la carte SAM63 sur le connecteur et cliquez sur le bouton d'action « Lire le média ».

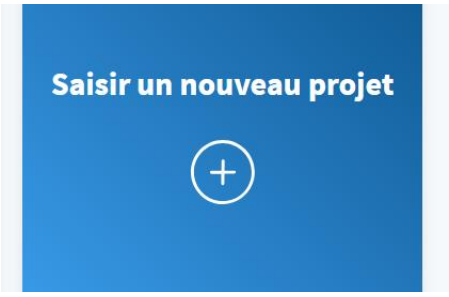
Dès que le processus de baptême pour le SEA-OSS Connector est terminé, l'affichage dans la barre d'état change :



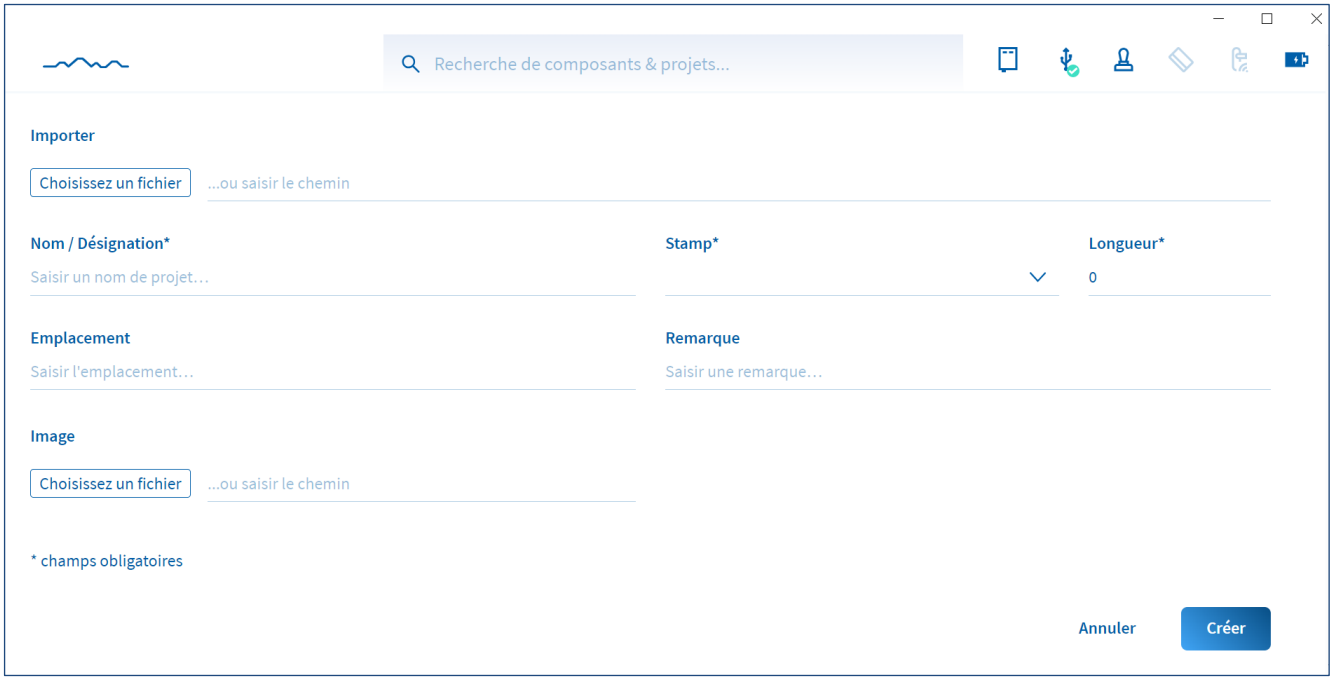
Le processus de baptême du SEA-OSS Connector est unique pour chaque timbre LEGIC. Un SEA-OSS Connector peut être baptisé avec jusqu'à 16 timbres. Si vous travaillez avec plus de 16 stamps, les stamps existants peuvent être supprimés à tout moment avec la SAM64.

3) Créer ou importer un projet et un site

Pour saisir un nouveau projet, cliquez sur le bouton bleu ou sur le lien avec le + qui se trouve en dessous :



Vous pouvez soit saisir votre projet entièrement manuellement, soit importer un fichier
.sod (fichier de projet) ou un fichier .xml :



Le timbre LEGIC peut être sélectionné dans le menu déroulant dès que le SEA-OSS Connector a été baptisé.

Vous pouvez maintenant créer vos sites à l'intérieur du projet nouvellement créé : Pour saisir un nouveau site, cliquez sur le bouton vert « Saisir un nouveau site ».

4) Saisir / vérifier les composants

Au sein d'un site, vous pouvez saisir vos composants. Pour saisir un nouveau composant, cliquez sur le bouton bleu clair « Saisir un composant » :

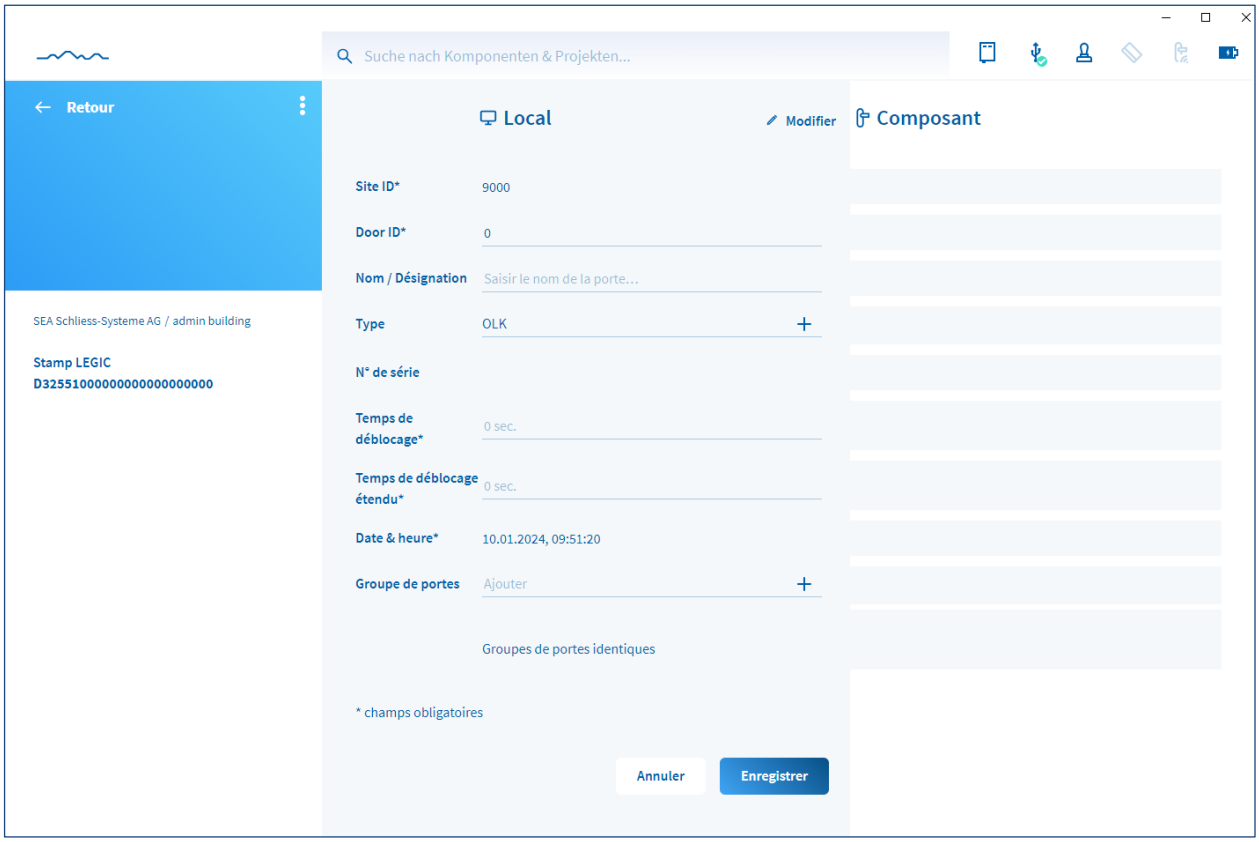
Un masque de saisie apparaît pour saisir le nouveau composant. Les champs à remplir obligatoirement sont marqués d'une étoile.

La photo de composant correspondant au type sélectionné est automatiquement chargée, à moins que vous ne téléchargiez votre propre photo.

Saisissez tous les composants SEA-OSS dont vous avez besoin dans SEA-OSS Access afin d'être prêt pour la mise en service. Le montage peut déjà être effectué en parallèle.

Si vous avez saisi vos composants via l'importation XML, contrôlez l'exactitude des données importées et adaptez-les si nécessaire.

Dès que vous avez saisi les composants SEA-OSS dont vous avez besoin, vous êtes prêt pour la mise en service.



5) Baptiser le composant (chaque composant physique séparément)

Pour baptiser un composant, placez la carte de baptême « SAM63 » contre le composant. Celle-ci commence à clignoter. Le processus de baptême peut durer jusqu'à 45 secondes et s'achève par une signalisation.

Important : chaque composant doit impérativement être baptisé afin de pouvoir être initialisé.

6) Lire le média de démarrage (média de service)

Pour pouvoir commencer l'initialisation des composants, vous devez lire un média de démarrage (média de service).

Pour lire le média de démarrage (média de service), placez le média sur le Connector et cliquez sur le bouton d'action « Lire le média ».

Dès que le média de démarrage est lu, l'affichage dans la barre d'état change :

« Média de démarrage lu » signifie également que le canal radio du SEA-OSS Connector s'est ouvert et attend de se connecter aux composants SEA-OSS. Ils sont maintenant prêts pour la mise en service sur site.

7) Initialiser le composant (chaque composant physique séparément)

Assurez-vous d'avoir rempli toutes les conditions préalables :

- le OSS Connector doit être baptisé avec le timbre du projet
- un média de démarrage valable (média de service) doit être importé
- le composant SEA-OSS doit être baptisé avec le timbre du projet.

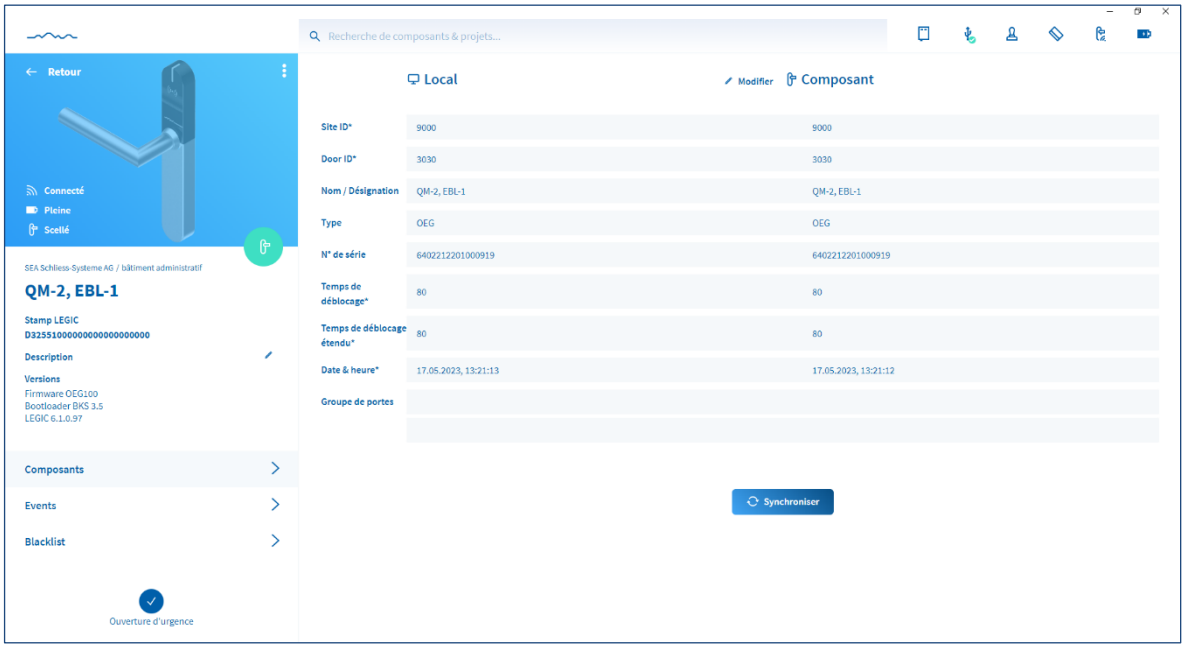
Maintenez le « **média de service SEA-OSS » contre le composant**. Celui-ci commence à clignoter en jaune. Le canal radio du composant est ouvert.

Dans SEA-OSS Access, cliquez sur le bouton d'action « **Connecter un composant** ». Le OSS Connector recherche le composant et se connecte. L'affichage dans la barre d'état change :

Dans SEA-OSS Access, cliquer sur le bouton d'action **« Synchroniser » pour transférer les données sur le composant.** Après une synchronisation réussie avec le logiciel, le composant a le statut « **initialisé** ». Le composant de fermeture est ouvert.

Dès qu'un premier média d'accès autorisé est présenté au composant, celui-ci se ferme et est ensuite « **scellé** ». Cela signifie que l'accès est accordé aux médias autorisés.

Répétez les étapes 5 et 7 pour chaque composant afin de les initialiser.



Déroulement Configuration des composants visualisée graphiquement.

Matériel nécessaire

Installer SEA-OSS Access

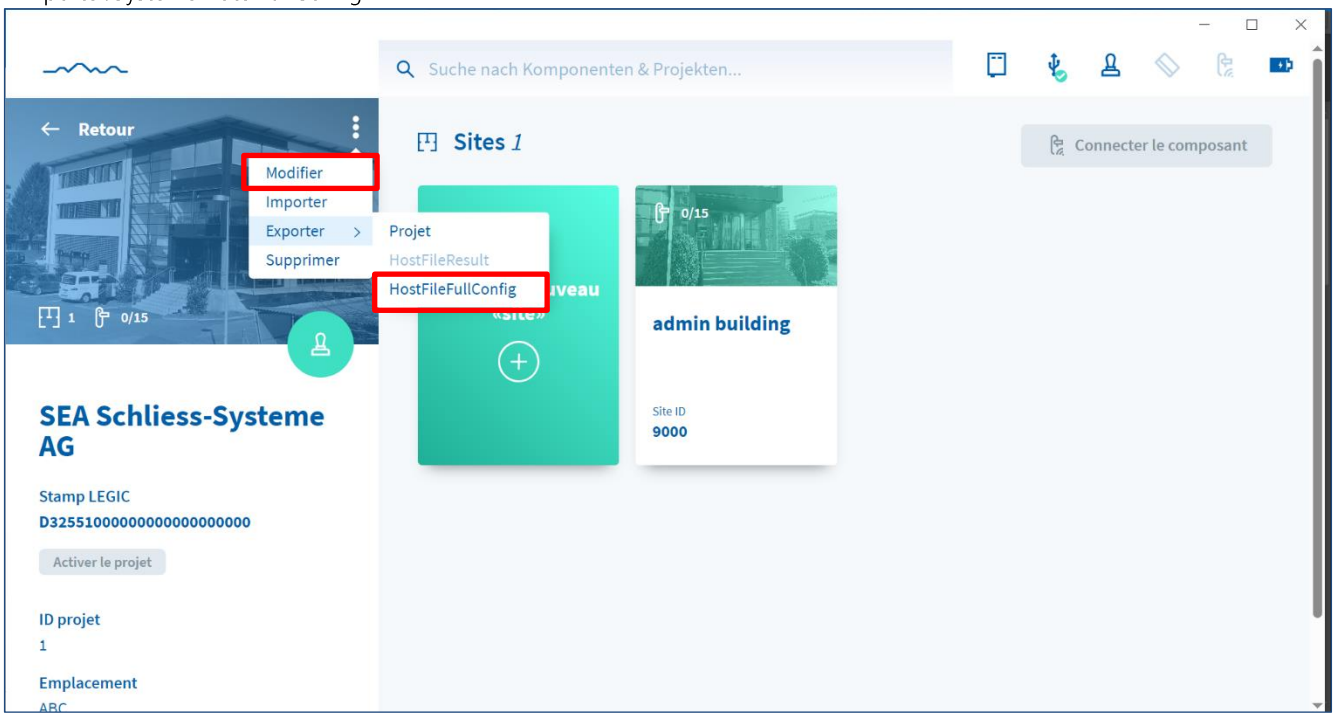
Connecter SEA-OSS Connector

©SEA Schliess-Systeme AG – Lätternweg 30 – CH-3052 Zollikofen / Bern – Telefon +41 (0)31 915 20 20 – office@sea.ch – www.sea.ch

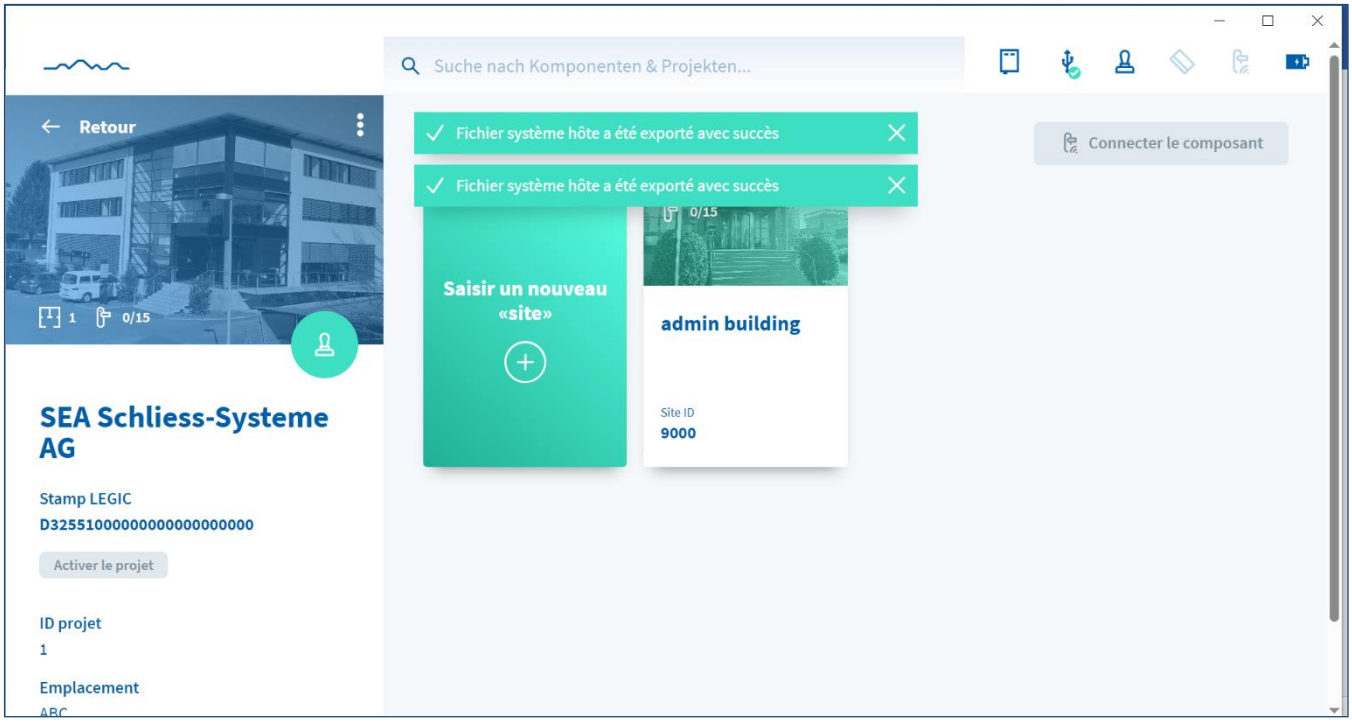
8) Exportation XML

Enfin, vous pouvez éventuellement ramener les données dans votre système hôte.

Pour créer un export XML à partir de SEA-OSS Access, ouvrez le menu déroulant en trois points et sélectionnez « Exporter/Système hôte FullConfig ».



Une exportation de projet Système hôte FullConfig exporte un fichier XML dans les deux versions 1.0 et 2.0 spécifiées selon l'OSS.



sea OSS

Perfektion made in Switzerland

©SEA Schliess-Systeme AG – Lätternweg 30 – CH-3052 Zollikofen / Bern – Telefon +41 (0)31 915 20 20 – office@sea.ch – www.sea.ch

69.999.99.11.01.00.00 / 2023/V1